

spel van de week 3 sept.2026

3Sa gemaakt, door dwang en ingooi (en door velen gemist!).

Spel 17 van afgelopen donderdag was een lastige.

De bieding bij ons aan tafel ging als volgt:

N - O - Z - W

Pas - 2Sa - pas - 3Kl (stayman)

pas - 3Ru - pas - 3Sa

Onze tegenstanders kwamen dus in 3Sa terecht, zoals de meeste paren.

Niet iedereen: ook 4,5 of zelfs 6 Klaver kwam langs en één paar belandde zelfs in 4 Sch, in de 4-3 fit.

Zowel 3Sa, als 5KL, als 4 Sch kan met optimaal afspel gemaakt worden, maar alle contracten zijn moeilijk.

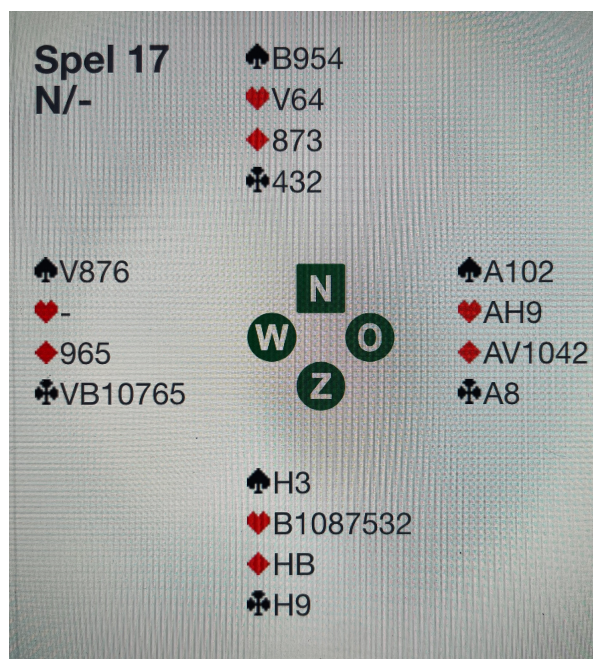
In de A-lijn gingen alle paren gevoelig down in 3Sa. In de B- en de C-lijn werd 3Sa een enkele keer gemaakt (zelfs met overslagen).

Ik beperk me nu tot het 3Sa contract.

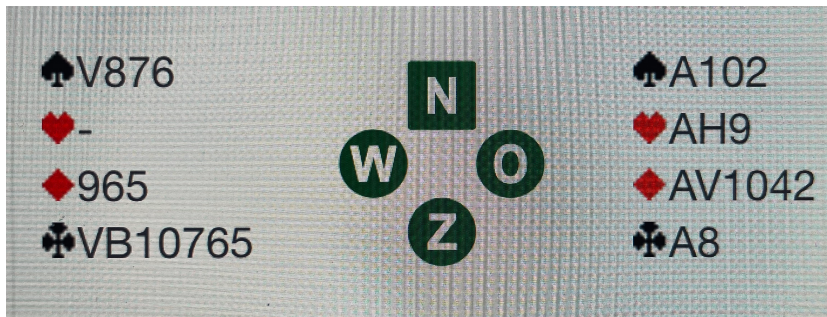
Zuid mag starten en een hartenstart lijkt logisch: één hartenplaatje bij partner is voldoende om de hartens in 2 rondes vrij te spelen en je hebt 3 heren achter de openaar om steeds aan slag te komen.

Kortom, 3Sa gaat wel down, denk je bij jezelf!

En dat ging het bij ons aan tafel dan ook.



Maar bekijk het spel nu eens van de kant van de leider (Oost).



De klaverkleur lijkt mooi om slagen te ontwikkelen, maar je hebt er niets aan: stel, je begint met klaveraas, daarna een kleintje voor de heer (maakt niet uit waar die zit), je laatste hartendekking wordt weggespeeld. Bij een van de volgende slagen komt de tegenstander aan slag en rapen de hartens op, in het gunstigste geval (hartens 5-5 bij N-Z), 3 hartens en in de onderhavige situatie (7-3 verdeling) 5 hartens.

Je bent dan sowieso down: 2 heren en minimaal 3 hartens kwijt.

De ruitenkleur biedt meer perspectief: als ze niet al te slecht verdeeld zitten heb je 4 ruitenslagen. Samen met nog 3 azen en hartenheer heb je dan al 8 slagen. Het lijkt er op dat schoppenheer bij Zuid moet zitten, vóór schoppenvrouw, om je 9e slag binnen te halen.

Je kunt geen snit nemen op ruitenheer, want je kunt niet in de dummy komen. Je slaat dus ruitenaas.

In dit geval heb je geluk en zie je links de boer vallen, van Bx wordt vrijwel altijd het kleintje gespeeld, dus het vallen van de boer betekent B sec of HB bij de tegenstander. Vervolgens speel je dus een kleintje naar de heer in Z.

(Als beide tegenstanders op ruitenaas met een kleintje bekennen, moet je een keuze over hoe de ruitens verdeeld zitten bij NZ : Hx-Bxx of Hxx-Bx. In het eerste geval moet je een kleintje spelen om de heer eruit te drijven en in het tweede geval moet je in slag 2 de vrouw spelen om de heer eruit te jagen én meteen de boer te vangen!)

Hartenvervolg berooft je van je laatste stop. Je incasseert je 3 resterende ruitens in de hoop dat NZ in de afgooiproblemen komen.

En inderdaad zit Zuid in dwang op de 4e ruitenslag: Als hij Hx van schoppen en klaver wil bewaren moet hij 3 hartens weggooien.. De leider brengt vervolgens zuid aan slag met harten en kan rustig wachten tot Z hem de 9e slag brengt in schoppen of klaver.

Zuid kan natuurlijk slechts 1 harten weggooien en klaverheer en schoppenheer sec zetten. De leider moet dan een zwarte aas slaan en natuurlijk geen ingooi doen.

Kortom, de leider moet goed opletten wat Z weggooit.

Een dwang en een ingooi lijkt soms ingewikkeld, maar gaat vaak vanzelf als je je lange kleur uitspeelt!