



SIGNALEREN & SIGNALEN

Tijdens het
spel

10 oktober 2024
Door Herard Buis





Wat moet ik doen?



Denk eens na partner!



Hoe kan je dat nu doen!



0-6pt



6-11pt

- Vragen of de 1Kl opening echt is als er niet gealerteerd wordt.
- “Ik krijg de hele avond al geen kaart” bij het bieden
- Bij het bieden: Lang nadenken zonder reden
- Bij het spelen: Nadenken als je een singleton hebt

Artikelen 73 en 16 van de spelregels.



Doel: Informatie geven aan je partner wat te spelen als deze aanslag komt

Tallose signaleersystemen, maar slechts drie typen signalen:

1. Aan- of afsignaal
2. Distributiesignaal
3. Kleurpreferentiesignaal

Wanneer:

1. Bij voorspelen door partner
2. Bij voorspelen door de leider
3. Bij niet kunnen bekennen

NB!: - Maak je signaal zo duidelijk mogelijk
- Signaleer niet met een kaart die een slag kan kosten

SIGNALEREN “AAN/AF” signaal

One Down Delft



Wanneer:

1. Bij uitkomst/voorspelen door partner van een plaatje
2. Bij niet bekennen.

Aangeven of je wil dat partner de kleur doorspeelt (goed bezit of kort) of aanspeelt

Positief: **laag-hoog**
Afwijzend: **hoog-laag**

Bijzondere afspraak:

Uitkomst met het Aas vraagt om een aan- of afsignaal

Uitkomst met de Heer vraagt of een distributiesignaal

SIGNALEREN bij voorspelen door partner



1	Noord ♠ 643	
West ♠ A		Oost ♠ V872

2	Noord ♠ 643	
West ♠ A		Oost ♠ 982

Uitkomst: Schoppen Aas

Wat speel je bij als Oost?

Antwoorden:

- 1: ♠ 2
- 2: ♠ 9
- 3: ♠ 4

3	Noord ♠ 87	
West ♠ A		Oost ♠ 432

SIGNALEREN bij voorspelen door partner



Noord		
♠ Jxx		
♥ Hxx		
♦ HBxx		
♣ V10x		
West		Oost
♠ HVxxx		♠ 7
♥		♥ Bxxx
♦		♦ 764
♣		♣ AHB82

3SA: Partner start ♠H voor het Aas van de leider die naspeelt voor de ♠V van je partner.
Welke kaart speel je bij?

Antwoord: ♣ 2 ... kom klaveren

Noord		
♠ Jxx		
♥ H72		
♦ HVBx		
♣ V10x		
West		Oost
♠ HVxxx		♠ 7
♥		♥ B654
♦		♦ 7642
♣		♣ AHB4

3SA: Partner start ♠H voor het Aas van de leider die naspeelt voor de ♠V van je partner.
Welke kaart speel je bij?

Antwoord: Geen ♣ 4 ! Omdat deze mogelijk nog een slag oplevert. ♥ B ... kom geen Ha. Ru is niet de kleur gezien het bezit van dummy, dus klaveren



SIGNALEREN “DISTRIBUTIE” signaal

Wanneer:

1. Als de leider een kleur aanspeelt
2. Als je als 3^e man niet boven de dummy uit kan

Signaal:

- **Laag-Hoog** is een oneven aantal kaarten in die kleur
- **Hoog-Laal** is een even aantal kaarten in die kleur

Doel: partner inzicht geven in de verdeling van het spel

- In het spel een Aas wel of niet zetten
 - Je partner een introever geven
-



	Noord	
	♠	
	♥	
	♦	
	♣	
West		Oost
♠ B54		♠
♥ 865		♥
♦ Vxx		♦
♣ HV8653		♣
	Zuid	
	♠ V82	
	♥ HB1097	
	♦ V82	
	♣ A97	

OW spelen 3SA. Als zuid start je met ♥B die door Oost genomen wordt met het Aas.

Oost speelt ♣B.

Wat speel jij?

Antwoord: ♣ 7 ... niet nemen want dan worden de klaveren op tafel hoog en Oost kan waarschijnlijk alleen met ♣ oversteken.

Je speelt zelf de ♣7 en West de ♣3. Partner speelt ♣2.

Dan spelt Oost ♣T. Nemen of duiken?

Antwoord: Partner geeft een oneven aantal ♣ aan. Dus 1 of 3. Oost heeft er 2 laten zien en West heeft er 6. Met 3 zelf in de hand kan Noord er maximaal 2 hebben. Dus heeft Noord er 1. Oost heeft er dus 3. Nog één keer ophouden dus: leg ♣9.



1. SIGNALEREN als je als 3^e man niet boven de dummy uit kan

1	Noord ♠ BT6	
West ♠ 2		Oost ♠ 95
	♠	

Je partner start met de 2 en de leider speelt de B. Wat speel jij?

Antwoorden:

1: ♠ 9 even aantal.

2: ♠ 9 even aantal. Dus moet West niet Sch doorspelen, maar wachten tot Oost Sch aanspeelt.

3: ♠ 3 oneven aantal. Dus Zuid heeft er geen of twee. West kan ♠ AV spelen zodra hij aan slag is; H valt.

2	Noord ♠ BT6	
West ♠ AV742		Oost ♠ 95
	♠ H83	

3	Noord ♠ BT6	
West ♠ AV742		Oost ♠ 953
	♠ H8	

SIGNALEREN bij niet bekennen

One Down Delft



Doel: Aangeven in welke kleur partner (terug) moet komen als die aanslag komt:

1. Aan- afsignaal: Laag is “aan”; hoog is “af”
-



SIGNALEREN als partner zeer waarschijnlijk gaat introeven

Doel: Aangeven in welke kleur partner (terug) moet komen als die aanslag komt:

1. Kleurpreferentiesignaal

(Lavinthal)

- Lage even kaart geeft aan dat partner de laagste overgebleven kleur (naast voorgespeelde kleur en troef) moet terugkomen;
 - Hoge even kaart geeft aan dat partner de hoogste overgebleven kleur (naast voorgespeelde kleur en troef) moet terugkomen.
-

SIGNALEREN als partner gaat introeven



	Noord	
	♠ AT4	
	♥ V95	
	♦ V73	
	♣ HVB6	
West		Oost
♠		♠ 5
♥		♥ ABT862
♦		♦ H102
♣		♣ A97
	Zuid	
	♠	
	♥	
	♦	
	♣	

West	Noord	Oost	Zuid
		1 ♥	1 ♠
PAS	4 ♠	A.P.	

West start met ♥3. Oost West komen 1e,3e,5e uit. Noord speelt ♥5. Wat speel jij?

Antwoord: Eerst ♥ A.

Hij speelt ♥3 en jij hebt ♥2 Dus heeft hij 1 of 3 Ha. West heeft jouw Ha niet gesteund en dus zeer waarschijnlijk geen 3krt Ha.

Dat betekent dat hij een singleton heeft.

Speel dan ♥2 na om partner aan te geven dat hij ♣ moet terugkomen om een introever te krijgen.



Bekende conventies op systeemkaarten:

- Hoog-Laag
- Romeins
- Laventhal
- Revolving Discards

Is een conventie niet bekend: vraag het tijdens het spelen!
